



Міністерство освіти і науки України
Вінницький національний технічний університет
Державний університет «Житомирська політехніка»
Луцький національний технічний університет
Технічний університет Дрездена, Дрезден, Німеччина
Університет Вітовта Великого, Каунас, Литва
Департамент енергетики, транспорту та зв'язку Вінницької міської ради



СЕРТИФІКАТ

УЧАСНИКА X-ої МІЖНАРОДНОЇ НАУКОВО-ТЕХНІЧНОЇ ІНТЕРНЕТ-КОНФЕРЕНЦІЇ
«ПРОБЛЕМИ І ПЕРСПЕКТИВИ РОЗВИТКУ АВТОМОБІЛЬНОГО ТРАНСПОРТУ»

Гагаркін Ярослав Олегович

Голова програмного комітету
Ректор Вінницького національного
технічного університету



Віктор БІЛЧЕНКО

м. Вінниця, ВНТУ
14-15 квітня 2022 року

Публікації, що були включені до збірника матеріалів конференції.

<https://atmconf.vntu.edu.ua/materyaly.html>

Гагаркін Я. О.; Колесніков В. О. Приклади застосування ігрового рушія Unreal Engine для створення зображень автомобілів // Матеріали X-ої міжнародної науково-технічної інтернет- конференції «Проблеми і перспективи розвитку автомобільного транспорту», 14-15 квітня 2022 року: збірник наукових праць [Електронний ресурс] / Міністерство освіти і науки України, Вінницький національний технічний університет [та інш.]. – Вінниця: ВНТУ, 2022. ISBN 978-966-641-910-4. С. 64 – 74.

https://www.researchgate.net/publication/360847461_MATERIALI_X-oi_MIZNARODNOI_NAUKOVO-TEHNICNOI_INTERNET-KONFERENCII_PROBLEMI_I_PERSPEKTIVI_ROZVITKU_AVTOMOBILNOGO_TRANSPORTU_14-15_kvitna_2022_MATERIALS_OF_X-th_INTERNATIONAL_SCIENTIFIC_AND_TECHNICAL_IN