

**МІЖНАРОДНА НАУКОВО-ПРАКТИЧНА  
ІНТЕРНЕТ-КОНФЕРЕНЦІЯ**

**«ТЕНДЕНЦІЇ ТА ПЕРСПЕКТИВИ РОЗВИТКУ  
НАУКИ І ОСВІТИ  
В УМОВАХ ГЛОБАЛІЗАЦІЇ»**



**ВИПУСК 64**

**30 жовтня 2020 р.**

**м. Переяслав**

УНІВЕРСИТЕТ ГРИГОРІЯ СКОВОРОДИ  
В ПЕРЕЯСЛАВІ

Рада молодих учених університету

Матеріали  
Міжнародної науково-практичної інтернет-конференції  
**«ТЕНДЕНЦІЇ ТА ПЕРСПЕКТИВИ РОЗВИТКУ  
НАУКИ І ОСВІТИ В УМОВАХ ГЛОБАЛІЗАЦІЇ»**

30 жовтня 2020 року

Вип. 64

Збірник наукових праць

Переяслав – 2020

УНИВЕРСИТЕТ ГРИГОРИЯ СКОВОРОДЫ  
В ПЕРЕЯСЛАВЕ

Совет молодых ученых университета

Материалы  
Международной научно-практической интернет-конференции  
**«ТЕНДЕНЦИИ И ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗВИТИЯ  
НАУКИ И ОБРАЗОВАНИЯ В УСЛОВИЯХ ГЛОБАЛИЗАЦИИ»**

30 октября 2020 года

Вып. 64

Сборник научных трудов

Переяслав – 2020

УДК 001+37(100)

ББК 72.4+74(0)

Т 33

Матеріали Міжнародної науково-практичної інтернет-конференції «Тенденції та перспективи розвитку науки і освіти в умовах глобалізації»: Зб. наук. праць. Переяслав, 2020. Вип. 64. 486 с.

### **ГОЛОВНИЙ РЕДАКТОР:**

**Коцур В.П.** – доктор історичних наук, професор, академік НАПН України

### **РЕДАКЦІЙНА КОЛЕГІЯ:**

**Воловик Л.М.** – кандидат географічних наук, доцент

**Дашкевич Є.В.** – кандидат біологічних наук, доцент (Білорусь)

**Євтушенко Н.М.** – кандидат економічних наук, доцент

**Кикоть С.М.** – кандидат історичних наук (відповідальний секретар)

**Носаченко В.М.** – кандидат педагогічних наук

**Руденко О.В.** – кандидат психологічних наук, доцент

**Садиков А.А.** – кандидат фізико-математичних наук, доцент (Казахстан)

**Скляренко О.Б.** – кандидат філологічних наук, доцент

**Халматова Ш.С.** – кандидат медичних наук, доцент (Узбекистан)

**Юхименко Н.Ф.** – кандидат філософських наук, доцент

Збірник матеріалів конференції вміщує результати наукових досліджень наукових співробітників, викладачів вищих навчальних закладів, докторантів, аспірантів, студентів з актуальних проблем гуманітарних, природничих і технічних наук.

*Відповідальність за грамотність, автентичність цитат, достовірність фактів і посилань несуть автори публікацій.*

©Автори статей

©Рада молодих учених університету

©Університет Григорія Сковороди  
в Переяславі

УДК 001+37(100)

ББК 72.4+74(0)

Т 33

Материалы Международной научно-практической интернет-конференции «Тенденции и перспективы развития науки и образования в условиях глобализации»: Сб. науч. трудов. Переяслав, 2020. Вып. 64. 486 с.

### **ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР:**

**Коцур В.П.** – доктор исторических наук, профессор, академик НАПН Украины

### **РЕДАКЦИОННАЯ КОЛЛЕГИЯ:**

**Воловик Л.М.** – кандидат географических наук, доцент

**Дашкевич Е.В.** – кандидат биологических наук, доцент (Беларусь)

**Кикоть С.Н.** – кандидат исторических наук (ответственный секретарь)

**Носаченко В.Н.** – кандидат педагогических наук

**Евтушенко Н.Н.** – кандидат экономических наук, доцент

**Руденко О.В.** – кандидат психологических наук, доцент

**Садыков А.А.** – кандидат физико-математических наук, доцент (Казахстан)

**Скляренко О.Б.** – кандидат филологических наук, доцент

**Халматова Ш.С.** – кандидат медицинских наук, доцент (Узбекистан)

**Юхименко Н.Ф.** – кандидат философских наук, доцент

Сборник материалов конференции вмещает результаты научных исследований научных сотрудников, преподавателей высших учебных заведений, докторантов, аспирантов, студентов по актуальным проблемам гуманитарных, естественных и технических наук.

*Ответственность за грамотность, аутентичность цитат, достоверность фактов и ссылок несут авторы публикаций.*

©Авторы статей

©Совет молодых ученых университета

©Университет Григория Сковороды  
в Переяславе

2. Побудувати ймовірнісний папір для запропонованих розподілів ймовірності та нанести на нього вихідні дані для ідентифікації розподілу.
3. Провести відновлення розподілів ймовірності.
4. Реалізувати перевірку вірогідності ідентифікованих розподілів за допомогою критерію згоди Колмогорова.
5. Реалізувати перевірку на нормальний розподіл за допомогою тестів Шапіро-Уїлка, Д'Агостіно та Андерсона.
6. Реалізувати перевірку гіпотези про збіг емпіричних функцій розподілу за допомогою двовибіркового критерію Колмогорова-Смірнова.
7. Реалізувати перевірку гіпотези про однорідність вибірок за допомогою параметричних та рангових критеріїв.
8. Реалізувати виведення на мапу місцезнаходження кожного з постів, а також підсвічування різними кольорами кожної групи згідно збігу розподілів або груп однорідності.

Програмне забезпечення розроблено на мові програмування Python за допомогою онлайн платформи Google Colab. Візуалізація знайдених груп на мапі виконана з використанням бібліотеки Folium.

За отриманими результатами запропоновано три підходи для поповнення пропусків даних:

1. Визначити групи постів, для яких збігаються емпіричні функції розподілу. В межах цих груп можна брати середнє значення показника на задану дату.
2. Визначити групи постів, для яких підтверджується гіпотеза про однорідність. В межах цих груп можна брати середнє значення показника на задану дату.
3. Використовувати отримані регресійні залежності. При наявності одного показника та відсутності іншого на задану дату обчислювати один показник на основі іншого за визначеною регресійною залежністю.

Надалі планується провести порівняння отриманих різними способами груп для виявлення співпадінь. Крім того, слід провести дослідження, який із запропонованих підходів виявиться найбільш якісним.

#### ДЖЕРЕЛА ТА ЛІТЕРАТУРА

1. Приставка О.П., Приставка П.О., Смирнов С.О. Статистичний аналіз в АСОД: Відтворення розподілів. Критерії однорідності: Навч. посіб. Д.: РВВ ДДУ, 2000. 112 с.
2. А.Г. Батурінець, С.В.Антоненко. Огляд програмних засобів для аналізу та візуалізації гідрологічних даних. *Актуальні проблеми автоматизації та інформаційних технологій*: Зб. наук. пр. / наук.ред. О.Г.Байбуз. Дніпро, 2019. Т. 23. С. 3 – 14.
3. David Kopec. *Classic Computer Science Problems in Python*. New York: Manning Publications, 2019. 224 p.

УДК 004.5

*Галина Козуб, Микола Кисельов  
(Старобільськ, Україна)*

#### ВИКОРИСТАННЯ ФУНКЦІОНАЛУ КОМПАСА В ІГРОВІЙ ІНДУСТРІЇ НА ПРИКЛАДІ UNITY 3D

*У статті розглянуто можливості створення 3D моделі за новим сценарієм роботи з конфігураціями у Компасі 3D v17, реалістичного текстурування у 3D-Coat та впровадження у ігрові рівні за допомогою Unity 3D.*

**Ключові слова:** 2D, 3D, модель, Компас, Unity 3D, 3D-Coat, текстурування, анімація.

*The article considers the possibilities of creating a 3D model according to the new scenario of working with configurations in the Kompas 3D v17, realistic texturing in 3D-Coat and implementation in the game level using Unity 3D.*

**Key words:** 2D, 3D, model, Kompas, Unity 3D, 3D-Coat, texturing, animation

З ростом популярності мобільних гаджетів напрямок розробки ігор є одним з найбільш перспективних. І все завдяки тому, що мобільні додатки за своєю аудиторією багаторазово перевищують свої desktop аналоги, набагато простіші на етапах розробки і висувають знижені вимоги до продуктивності пристроїв. Але для того, щоб стати успішною будь-яка мобільна гра повинна задовольняти чотирьом вимогам: найяскравіша і найкрасивіша графіка; захоплюючий геймплей; зручність інтерфейсів; технологічна досконалість.

Графіка є основою будь-якого розважального додатка та ігри. На неї в першу чергу звертає увагу користувач при запуску. У статті представимо створення реалістичної графіки, яка буде гармоніювати зі спільним стилем і геймплеєм гри.

Мета дослідження – аналіз використання функціоналу Компаса 3D v17, створення 3D моделі у Компас 3D v17, її реалістичне текстурування у 3D-Coat та впровадження у середовище Unity 3D.

Одним з найголовніших етапів розробки геймплея – дизайн. В даний час не існує доступного ігрового середовища розробки, щоб в ньому можна було б разом виконувати точні креслення і збіркові моделі, задавати їм необхідний рендеринг, анімацію і рух зображення сюжетів за сценарієм розробляємої гри. Для того, що б гру забезпечити за сценарієм найцікавішими реалістичними дизайнерськими об'єктами, доводиться використовувати декілька програмних продуктів.

Проектуючи різні моделі у Компас 3D v17 отримуємо функціонал професійної системи автоматизованого проектування (САПР), в якому можна створювати об'єкт будь-якої складності.

Компас дозволяє працювати з кресленням, який можна не закриваючи редагувати при необхідності 3D модель, а так само користуватися деякими перевагами по оформленню креслень: створювати 2D проекції, включаючи ізометрію, виконуючи всілякі розрізи і види тривимірної деталі. САПР відкриває файли інших форматів тривимірних моделей, але для редагування бажано щоб тривимірна модель була виконана в Компас 3D, щоб не виникали складності при побудові розрізів. Компас 3D v17 дозволяє: створювати моделі; створювати креслення; збирати збірки з окремих деталей за допомогою сполучень, а також анімувати їх; параметризувати моделі і креслення; створювати і редагувати файли обмінних форматів даних DXF, DWG, Step, Sat, IGES; створювати і редагувати файли з фасетного формату STL.

Сьогодні зустрічаються завдання, вирішення яких не реалізовано в CAD-системах. Найчастіше це дуже вузькоспеціалізовані задачі, для вирішення подібних завдань можна використовувати Компас 3D, як платформу і на його базі створювати свої додатки, які дозволять автоматизувати рішення багатьох задач, для створення таких додатків є відкритий API. У Компас 3D v17 присутній повноцінний API і SDK (рис.1).

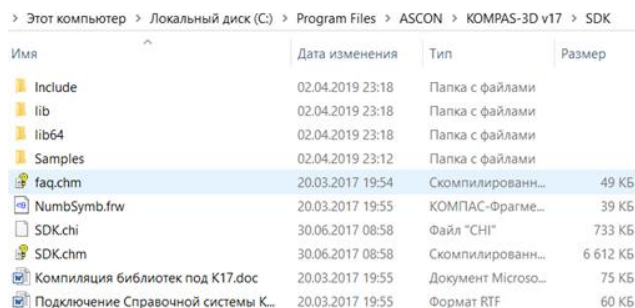


Рис. 1. Шлях до бібліотеки для реалізації стандартних сценаріїв SDK



Можна самостійно написати додатки під Компас 3D v17 на різних мовах програмування (C++, C#, Delphi, Python, VB и т.д.), а в Компас-Макро записувати макроси на Python.

При дослідженні було поставлено завдання: створити історично реалістичну 3D модель танка Tiger - I. Побудову 3D моделі можна призвести двома методами. Перший метод: створити плоске креслення, а потім з креслення (2D) транслювати у тривимірну модель. Другий метод: розробити 3D моделі, а потім у міру необхідності генерувати в плоске креслення.

При дослідженні було запропоновано проектування справжньої моделі, то обрано перший спосіб з використанням реального креслення танку (рис.2) [1].

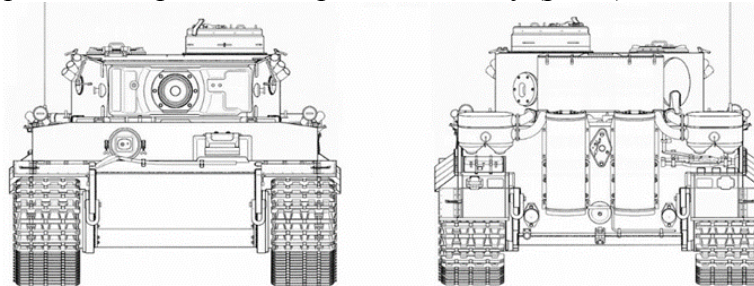


Рис. 2. Креслення німецького танка Tiger - I

Створено новий сценарій для роботи з конфігураціями, у Компасі, який реалізує методи упаковки конфігурація в рядок, завантаження конфігурації з файлу і т. ін. Конфігурація конкретного модуля успадковується від базового класу, але для роботи з новим класом необхідно надати методи розпакування. Код реалізації нового класу SDK:

```
class BaseConfiguration{  
    public BaseConfiguration FromString(string source){...}  
    public BaseConfiguration FromString(string source,Type configurationType){...}  
    public T FromString<T>(string source) where T:BaseConfiguration  
}  
  
class CustomConfiguration : BaseConfiguration{ }
```

Побудуємо та зробимо збірку моделі танка Tiger - I (рис. 3) для комп'ютерної гри. Для основної збірки моделі німецького танка побудовано 27 деталей і 5 допоміжних збірок.

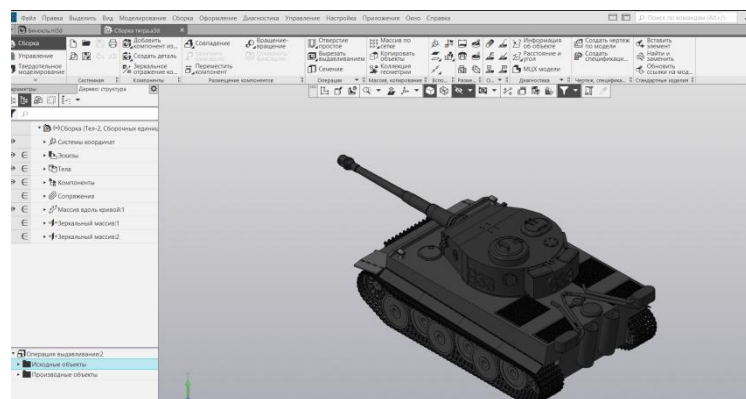


Рис. 3. Модель німецького танка Tiger - I

При моделюванні складних форм тривимірне моделювання реалізовано інструментами C3D Toolkit. У версії Компас 3D v17 ядра C3D Modeler додані нові окремі випадки побудови заокруглення і зкруглень трьох граней. На рис. 4 представлено виконані зкруглення, які є однією з найскладніших задач для геометричних ядер.



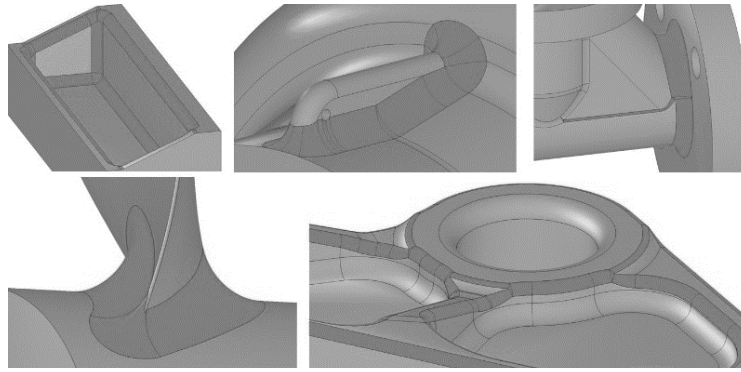


Рис. 4. Використані 3D елементи зкруглень

Всі деталі були експортовані у форматі STL, для того щоб їх можна було відтекстурувати. Для текстуризації поверхні елементів моделі використано 3D-Coat 4.5, який підтримує малювання PBR (Physically-Based Rendering) матеріалами. Після забарвлення деталей моделі танку, на рисунку 5, а представлено рендер 3D моделі танка, файли деталей зберігаються в форматі OBJ, бо цей формат відмінно підходить для зберігання 3D деталей з уже під'єднаними матеріалами та текстурами.



а) б)  
Рис. 5. Модернізовані 3D моделі танка Tiger – I

Текстуровані деталі додано до проекту Unity 3D, і зібрано [2]. Для окремих рухомих частин танка (гусениць, вежі, ковзанок і т. ін.) було прописано анімації. На рисунку 5,б. представлено сцену гри з діючою моделлю.

При дослідженні створено історично реалістичну 3D модель танка Tiger - I. Побудову 3D моделі здійснено з використанням транслявання плоского креслення у тривимірну модель у Компас 3D v17. Розроблено новий сценарій для роботи з конфігураціями у САПР за яким проведено збірку й перетворення моделі. Для використання в гральному сюжеті досліджено текстуровку у 3D-Coat 4.5 та призначено анімації окремим деталям в середовищі Unity 3D. Створену модель реалізовано в ігровому сюжеті.

#### ДЖЕРЕЛА ТА ЛІТЕРАТУРА

1. Танк Pz.VI Tiger - I. URL: <http://weapons-world.ru> (Дата звернення: 24.10.2020).
2. Создание реалистичной модели. URL: <https://vc.ru/flood/9637-unity-time-of-dragons>.

**Калинич Ірма Йосипівна** – старший викладач кафедри теорії та практики перекладу факультету міжнародних економічних відносин ДВНЗ «Ужгородський національний університет» (Ужгород, Україна)

**Каліцун Надія Іванівна** – студентка 2 курсу магістратури історичного факультету Національного педагогічного університету імені М.П.Драгоманова (Київ, Україна)

**Каргін Дмитро Валерійович** – студент 2 курсу магістратури природничо-географічного факультету Мелітопольського державного педагогічного університету імені Богдана Хмельницького (Мелітополь, Україна)

**Карпенко Сергій Сергійович** – студент 3 курсу історичного факультету Національного педагогічного університету імені М.П.Драгоманова (Київ, Україна)

**Квеглис Людмила Йосифовна** – доктор фізико-математических наук, професор факультета естественных наук и технологий Восточно-Казахстанского университета имени С.Аманжолова (Усть-Каменогорск, Казахстан)

**Керничний Сергій Петрович** – кандидат ветеринарних наук, доцент кафедри ветеринарного акушерства, внутрішньої патології та хірургії Подільського державного аграрно-технічного університету (Кам'янець-Подільський, Україна)

**Кириленко Владислава Ігорівна** – студентка 3 курсу факультету біомедичної інженерії Національного технічного університету України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» (Київ, Україна)

**Кириченко Римма Вікторівна** – кандидат психологічних наук, доцент кафедри професійної освіти в сфері технологій та дизайну Київського національного університету технологій та дизайну (Київ, Україна)

**Кисельов Микола Сергійович** – студент 4 курсу НЗ Інституту фізики, математики та інформаційних технологій ДЗ «Луганський національний університет імені Тараса Шевченка» (Старобільськ, Україна)

**Кір'ян Катерина Олександрівна** – студентка 6 курсу Педагогічного інституту Київського університету імені Бориса Грінченка (Київ, Україна)

**Кір'ян Надія Олександрівна** – студентка 6 курсу Педагогічного інституту Київського університету імені Бориса Грінченка (Київ, Україна)

**Климкович Надія Олексіївна** – спеціаліст вищої кваліфікаційної категорії, викладач фундаментальних дисциплін та дисциплін професійної підготовки спеціальності «Електроенергетика, електротехніка та електромеханіка» Стрийського фахового коледжу Львівського національного аграрного університету (Стрий, Україна)

**Клодницький Владислав Павлович** – студент 2 курсу магістратури історичного факультету Національного педагогічного університету імені М.П.Драгоманова (Київ, Україна)

**Кобзарь Людмила Васильевна** – доктор хабилитат, професор кафедри финансов и страхования Академии экономических знаний Молдовы (Кишинев, Молдова)

**Коваль Тетяна Леонідівна** – кандидат фізико-математичних наук, доцент кафедри вищої та прикладної математики Поліського національного університету (Житомир, Україна)

**Ковальчук Марина Олегівна** – студентка 2 курсу факультету економіки, бізнесу та міжнародних відносин Університету митної справи та фінансів (Дніпро, Україна)

**Коденчук Карина Миколаївна** – студентка 5 курсу факультету української й іноземної філології та мистецтвознавства Дніпровського національного університету імені Олеся Гончара (Дніпро, Україна)

**Козакова Анна Ярославівна** – студентка 3 курсу факультету управління Університету митної справи та фінансів (Дніпро, Україна)

**Козуб Галина Олександрівна** – кандидат технічних наук, доцент кафедри інформаційних технологій та систем ДЗ «Луганський національний університет імені Тараса Шевченка» (Старобільськ, Україна)

**Козубенко Ірина Володимирівна** – викладач кафедри правничої лінгвістики Національної академії внутрішніх справ (Київ, Україна)

<b>Катерина Дутко</b> ПСИХОЛОГІЧНИЙ АНАЛІЗ СТРАТЕГІЙ ПОВЕДІНКИ У КОНФЛІКТІ ЮНАКІВ ІЗ РІЗНИМ РІВНЕМ САМОТНОСТІ	263
<b>Олексій Запорожченко</b> ОСНОВНІ ЕКЗИСТЕНЦІЙНІ АСПЕКТИ ЛОГОТЕРАПІЇ В. ФРАНКЛА	266
<b>Римма Кириченко, Євгенія Сімчук</b> РОЗВИТОК САМОПОВАГИ У МАЙБУТНІХ ПЕДАГОГІВ	268
<b>Анна Козакова</b> ОСОБЛИВОСТІ ПРОЯВУ МЕХАНІЗМІВ ПСИХОЛОГІЧНОГО ЗАХИСТУ У ДІТЕЙ ТА ПІДЛІТКІВ	272
<b>Ірина Мочернюк, Світлана Красовська</b> ПСИХОЛОГІЧНИЙ АНАЛІЗ СФЕРИ ІНТЕРЕСІВ ПІДЛІТКА ЯК ОСНОВИ СТАНОВЛЕННЯ ОСОБИСТОСТІ	275
<b>Світлана Назаренко</b> ПСИХОЛОГО-ПЕДАГОГІЧНИЙ СЕМІНАР-ТРЕНІНГ НА ТЕМУ «ПРОФЕСІЙНЕ ТА ЕМОЦІЙНЕ ВИГОРАННЯ ПЕДАГОГА»	278
<b>Аліна Попазова</b> КОМП'ЮТЕРНА ЗАЛЕЖНІСТЬ. ІГРОВА ЗАЛЕЖНІСТЬ	291
<b>Олександр Хубетов</b> РІВНІ ІНТЕГРАЛЬНОГО ПОКАЗНИКА АДАПТИВНОСТІ БЕЗРОБІТНИХ ПРИ ПРОФЕСІЙНОМУ ПЕРЕНАВЧАННІ	294
<b>ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ / ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ</b>	
<b>Oleh Varhach, Kseniia Kugai</b> TECHNOLOGY INSIDE THE PROCESSOR	297
<b>Мадияр Әбдрашит</b> АГРОӨНДІРІСТІК КЕШЕН ҮШІН КОМПЬЮТЕРЛІК КӨРУДІ ҚОЛДАНУ АРҚЫЛЫ БАҒДАРЛАМАЛЫҚ ЖАСАҚТАМА ӘЗІРЛЕУ	299
<b>Мар'яна Жураківська</b> ВИТІК ПЕРСОНАЛЬНИХ ДАНИХ З ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ	306
<b>Олексій Земляний, Світлана Антоненко, Марія Ізмайлова</b> ПОШУК ПІДХОДІВ ДО ЗАПОВНЕННЯ ПРОПУСКІВ ДАНИХ ГІДРОЛОГІЧНОГО МОНІТОРИНГУ	311
<b>Галина Козуб, Микола Кисельов</b> ВИКОРИСТАННЯ ФУНКЦІОНАЛУ КОМПАСА В ІГРОВІЙ ІНДУСТРІЇ НА ПРИКЛАДІ UNITY 3D	312
<b>Марина Шевченко</b> ІНФОРМАЦІЙНО-КОМУНІКАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ НА УРОКАХ МАТЕМАТИКИ – ЗАСІБ ПІДВИЩЕННЯ ПІЗНАВАЛЬНОЇ ДІЯЛЬНОСТІ УЧНІВ	316
<b>Олексій Штефан, Микола Стервоєдов</b> КОНТРОЛЕР ДЛЯ ДИСТАНЦІЙНОГО КОНТРОЛЮ «РОЗУМНИХ ПОЛИЦЬ» В РЕТЕЙЛЕРНОЇ МЕРЕЖІ	318
<b>Катерина Янковська, Микола Стервоєдов</b> ОПТИМІЗАЦІЯ РОБОТИ РЕТЕЙЛЕРНОЇ МЕРЕЖІ: ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ	319
<b>ФІЗИКО-МАТЕМАТИЧНІ НАУКИ / ФИЗИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЕ НАУКИ</b>	
<b>Жулдыз Амирова, Людмила Квеглис</b> НАНОЧАСТИЦЫ В БЕРИЛЛИЕВОЙ КЕРАМИКЕ	321
<b>Нүргүл Базыл</b> ДЕМОНСТРАЦИЯЛЫҚ ЭКСПЕРИМЕНТТЕР ФИЗИКАНЫ ОҚЫТУДАҒЫ БЕЛСЕНДІЛІК ТӘСІЛІН ҰЙЫМДАСТЫРУДЫҢ ҚАЖЕТТІ ШАРТЫ РЕТІНДЕ	325

Матеріали Міжнародної науково-практичної інтернет-конференції «Тенденції та перспективи розвитку науки і освіти в умовах глобалізації»: Зб. наук. праць. Переяслав, 2020. Вип. 64. 486 с.

*Відповідальність за грамотність, автентичність цитат, достовірність фактів і посилань несуть автори публікацій. Передрук і відтворення опублікованих у збірнику матеріалів будь-яким способом дозволяється тільки при посиланні на «Тенденції та перспективи розвитку науки і освіти в умовах глобалізації».*

Матеріали науково-практичної інтернет-конференції розміщені на сайті:  
<http://confscientific.webnode.com.ua>

Укладачі: С.М.Кикоть, І.В.Гайдаєнко  
Верстка та дизайн: І.В.Гайдаєнко

Адреса оргкомітету та редколегії:  
вул. Сухомлинського, 30 (к. 100),  
м. Переяслав,  
08401, Київська обл., Україна  
тел. +380930569496,  
сайт: [confscientific.webnode.com.ua](http://confscientific.webnode.com.ua)

Материалы Международной научно-практической интернет-конференции «Тенденции и перспективы развития науки и образования в условиях глобализации»: Сб. науч. трудов. Переяслав, 2020. Вып. 64. 486 с.

*Ответственность за грамотность, аутентичность цитат, правильность фактов и ссылок, достоверность материалов несут авторы публикаций. Перепечатка и воспроизведение опубликованных в сборнике материалов любым способом разрешается только при ссылке на «Тенденции и перспективы развития науки и образования в условиях глобализации».*

Материалы научно-практической интернет-конференции размещены на сайте: <http://confscientific.webnode.com.ua>

Составители: С.Н.Кикоть, И.В.Гайдаенко  
Верстка и дизайн: И.В.Гайдаенко

Адрес оргкомитета и редколлегии:  
ул. Сухомлинского, 30 (к. 100),  
г. Переяслав,  
08401, Киевская обл., Украина  
тел. +380930569496,  
сайт: [confscientific.webnode.com.ua](http://confscientific.webnode.com.ua)